



XBOX 360®

Harry Potter

ET LES
RELIQUES
DE LA MORT™
PREMIÈRE PARTIE





AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, lisez les informations importantes de sécurité et de santé contenues dans le manuel de la console Xbox 360®, du capteur KINECT et de tous les autres périphériques concernés. Conservez tous les manuels pour vous y référer ultérieurement. Pour obtenir des guides de remplacement, rendez-vous sur www.xbox.com/support ouappelez le support technique Xbox.

Pour plus d'informations de sécurité, consultez l'intérieur de la couverture verso.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

SOMMAIRE

LA GUERRE A COMMENCÉ.....	2
TOUTES LES COMMANDES.....	3
JOUER À HARRY POTTER ET LES RELIQUES DE LA MORT TM – PREMIÈRE PARTIE.....	4
LA QUÊTE DE HARRY.....	5
AUTRES MODES.....	10
CONNEXION À XBOX LIVE.....	12
COMMENT OBTENIR DE L'AIDE SUR KINECT	12
TRUCS ET ASTUCES	13
GARANTIE.....	13
SERVICE CLIENTS : NOUS SOMMES LÀ POUR VOUS AIDER ! ...	14

www.harrypotter.ea.com



LA GUERRE A COMMENCÉ

Alors que Voldemort™ étend son emprise sur le monde de la Sorcellerie, Harry, Ron et Hermione sont plus déterminés que jamais à mener à bien la mission de Dumbledore™ et à vaincre le Seigneur des Ténèbres. Mais où se trouvent les Horcruxes ? Que sont les Reliques de la Mort ? Et comment percer les plus grands mystères du monde de la magie lorsqu'on est en fuite, traqué de toutes parts ? Rejoins Harry et ses amis dans leur quête désespérée et empêche Voldemort de reprendre le pouvoir. Tu pensais avoir affronté les pires dangers ? Tu n'as encore rien vu...

TOUTES LES COMMANDES

COMMANDES PRINCIPALES

Déplacer Harry	Oriente L .
Commandes de caméra	Oriente R .
Courir	Maintiens A .
Effectuer une action	Appuie sur A .
Se mettre à couvert	Appuie sur X .
Changer l'angle de la caméra	Appuie sur R .
Menu Pause	Appuie sur ○ .

MAGIE

Parcourir les sorts	Appuie plusieurs fois sur RB .
Sélectionner un sort dans la roue des sorts	Maintiens RB , oriente L pour sélectionner un sort puis relâche RB pour valider.
Mode de visée	Maintiens Y .
Lancer un sort	Appuie sur R (maintiens si le sort doit être chargé).
Lancer un <i>Wingardium Leviosa</i>	Maintiens Y pour faire léviter un objet, oriente R pour le déplacer et relâche Y pour le lancer.
Lancer un <i>Protego</i>	Maintiens LB .
Lancer un <i>spero patronum</i>	Appuie deux fois et maintiens LB .
Lancer un <i>Quatre-Points</i>	Appuie sur R .
Sélectionner une potion	Appuie sur ○ ↑/↓/←/→ .
Lancer une potion	Appuie sur R .
Boire une potion	Appuie sur A .
Mettre/enlever la Cape d'Invisibilité	Appuie sur Y .

JOUER À HARRY POTTER ET LES RELIQUES DE LA MORT™ – PREMIÈRE PARTIE

Pour commencer une nouvelle partie, sélectionne NOUVELLE PARTIE dans le menu principal et choisis un niveau de difficulté.

MENU PRINCIPAL

Depuis le menu principal, tu peux commencer une nouvelle aventure, continuer une partie sauvegardée, relever des défis et régler les paramètres du jeu.

ÉCRAN DE JEU



SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Ta progression est automatiquement sauvegardée au cours de ton aventure.

Pour continuer une partie sauvegardée, sélectionne CONTINUER dans le menu principal.

LA QUÊTE DE HARRY

À cours de leur aventure, Harry et ses amis doivent accomplir de nombreuses missions. Certaines missions les rapprocheront de leur objectif final, d'autres leur permettront de venir en aide à des gens. Pour savoir où se trouve l'objectif de la mission en cours, appuie sur ③ pour lancer un *Quatre-Points*.

POINTS D'EXPÉRIENCE

Chaque fois que Harry surmonte un nouvel obstacle, son niveau d'expérience (EXP) augmente, le transformant peu à peu en un sorcier plus fort et plus averti, capable de lancer de nouveaux sorts.

INDICATEURS

INDICATEUR DE SANTÉ

Lorsque Harry perd de la santé, les couleurs à l'écran deviennent progressivement moins vives. Pour restaurer sa santé, Harry doit se mettre à l'abri des attaques ennemis jusqu'à ce que l'environnement retrouve ses couleurs d'origine.

INDICATEUR DE DÉTRAQUEURS™

Lorsque des Détraqueurs se trouvent à proximité, les bords de l'écran se couvrent d'une fine pellicule de glace. Prépare-toi à une rencontre désagréable !

SORTS

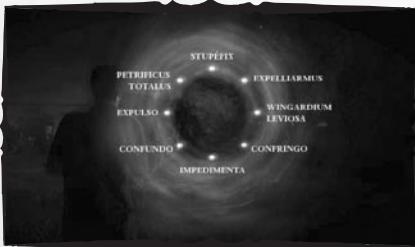
Au fur et à mesure qu'il gagne de l'EXP, Harry débloque de nouveaux sorts et améliore ceux qu'il possède déjà.

CHOIX DES SORTS

Pour parcourir rapidement les sorts que possède Harry, appuie plusieurs fois sur **RB**. Pour choisir un sort dans la roue des sorts, maintiens **RB**, oriente **○** pour sélectionner un sort, puis relâche **RB**.

REMARQUE : les commandes des sorts *Protego*, *spero patronum* et *Quatre-Points* sont différentes de celles des autres sorts. Ces sorts n'apparaissent donc pas dans la roue des sorts.

LANCER DES SORTS



Pour lancer le sort sélectionné avec plus de précision, oriente **○** pour placer le réticule de visée près de ta cible. Ensuite, maintiens **Y** pour passer en mode visée. Enfin, appuie sur **RT** pour lancer le sort. (Pour les sorts qui nécessitent un temps de chargement, maintiens **Y** puis relâche lorsque le sort est chargé au maximum).

REMARQUE : certains sorts nécessitent plus d'énergie que d'autres et Harry a alors besoin de récupérer quelques instants avant de pouvoir en lancer un autre.

SORTS DE COMBAT

SORT

Stupéfix

DESCRIPTION

Assomme, étourdit ou immobilise temporairement une cible, selon la puissance du sort.

Expelliarmus

Désarme un autre sorcier en le projetant vers le sol.

Petrificus Totalus

Pétrifie totalement la cible pendant un certain temps.

Confundo

Désoriente momentanément la cible.

Confringo

Fait exploser les objets, affectant tout ce qui se trouve à proximité.

Impedimenta

Immobilise la cible sur place un certain temps. Une cible touchée plusieurs fois finit par s'évanouir.

Expulso

Projette une gerbe d'étincelles de l'extrémité de la baguette, qui renverse la cible.

Protego

Génère un bouclier magique qui protège celui qui le lance des attaques ennemis.

Spero patronum

Repousse les Détraqueurs.

LES SORTS FONCTIONNELS

SORT

Quatre-Points

DESCRIPTION

Ce sort permet à Harry de savoir où aller pour atteindre l'objectif en cours.

Wingardium Leviosa

Permet à celui qui le lance de faire léviter les objets et de les déplacer en l'air.

POTIONS

Une utilisation stratégique des potions permet à Harry de franchir les obstacles les plus difficiles et de venir à bout des ennemis les plus coriaces.

LES POTIONS À LANCER

Harry peut récupérer des fioles de potion explosive, de poudre d'Obscurité Instantanée du Pérou, de doxycide et de Gaz Étrangleur qui l'aideront à se sortir des pires situations. Pour lancer une fiole contenant l'une de ces puissantes potions, appuie sur **○ ↑/↓/◀/▶** pour en sélectionner une, puis appuie sur **RT**.

POTION	DESCRIPTION	COMMANDES
 Gaz Étrangleur	Répand un nuage de gaz qui fait suffoquer jusqu'à l'évanouissement toute personne se trouvant dans son rayon d'action.	○ ←
 Doxycide	Permet de venir à bout des invasions de Doxys.	○ →
 Potion explosive	Une potion très instable qui explose si elle est secouée, lancée ou si on la fait tomber.	○ ↑
 Poudre d'Obscurité Instantanée du Pérou	Plonge toute une zone dans l'obscurité la plus totale, empêchant quiconque s'y trouve d'attaquer avec précision.	○ ↓



LES POTIONS À BOIRE

De nombreuses potions sont cachées dans l'environnement. Elles te seront d'une grande aide pendant ta quête. Pour boire une potion que Harry a découverte, place-toi près de cette potion et appuie sur **Q**.

POTION	DESCRIPTION
Felix Felicis	L'utilisateur ne manque jamais ses cibles et esquive toutes les attaques qui lui sont lancées pendant une durée limitée.
Solution de Force	Augmente temporairement la résistance de l'utilisateur. Les sorts ennemis lui infligent moins de dégâts.
Potion anti-feu	Rend l'utilisateur insensible aux flammes pendant une durée déterminée.
Essence de Murlap	Soigne les blessures légères.
Potion de Régénération sanguine	Soigne les blessures graves.
Élixir de Longue vie	Soigne toutes les blessures instantanément.
Polynectar™	Change temporairement l'apparence de l'utilisateur.

LA CAPE D'INVISIBILITÉ

La Cape d'Invisibilité est l'un des objets magiques les plus puissants que possède Harry. Elle lui permet de se déplacer sans être vu ou de se rapprocher furtivement de ses ennemis pour les attaquer à courte distance. Mais attention, Harry ne restera pas invisible s'il lance des sorts !

Plus Harry se déplace ou s'approche de ses ennemis, et plus il risque de se faire repérer. Si le risque de se faire repérer augmente, la jauge de furtivité située en bas à gauche de l'écran diminue lentement jusqu'à devenir rouge. Pour remplir à nouveau la jauge et rester invisible, Harry doit rester immobile à un endroit où les ennemis ne peuvent pas l'entendre.

FURTIVITÉ

Pour un sorcier en fuite, savoir voyager sans se faire repérer est aussi important que de savoir se battre. La Cape d'Invisibilité n'est pas le seul atout de Harry, il peut également utiliser du Polynectar et de la poudre d'Obscurité Instantanée du Pérou pour leurrer ses ennemis.

OBJETS À RÉCUPÉRER

Les potions ne sont pas les seuls objets dissimulés dans l'environnement.

Potterveille

Harry peut récupérer des mots de passe pour écouter Potterveille, l'émission de radio créée par Fred et George.

Les journaux

Tu peux récupérer des numéros du *Chicaneur* et de *La Gazette du sorcier*™ et ainsi te tenir au courant des derniers événements du monde de la sorcellerie.

Les symboles des Reliques de la Mort

Aide Harry à retrouver tous les symboles des Reliques de la Mort cachés dans le monde de la magie.

REMARQUE : pour voir tous les objets que Harry a récupérés au cours de son aventure, mets le jeu en pause et sélectionne OBJETS À RÉCUPÉRER.

AUTRES MODES

MODE DÉFI

Mets tes talents de sorcier à l'épreuve en relevant une série de défis passionnants et publie tes meilleurs scores. Pour relever un défi, sélectionne DÉFIS dans le menu principal.

REMARQUE : tu peux recommencer chaque défi autant de fois que tu le souhaites et ainsi améliorer ton score.

DÉFIS KINECT

Si tu possèdes un Capteur KINECT Xbox 360, tu peux affronter les ennemis de Harry d'une façon inédite, en déplaçant ton corps pour lancer des sorts ! Pour découvrir l'aventure solo et multijoueur, sélectionne KINECT dans le menu principal.

COMMANDES

SÉLECTION DU DÉFI

Passer d'un écran à l'autre/
Sélectionner une option

COMMANDES

Maintiens la main sur l'option choisie.

COMMANDES PRINCIPALES

Menu Pause

Lève le bras gauche sur le côté, en formant un angle de 45° avec ton corps.

SORTS ET POTIONS

ACTION	DESCRIPTION DU GESTE	GESTE
<i>Stupéfix</i>	Lève le bras droit et donne un petit coup de la main en direction de la cible.	
<i>Confringo</i>	Lève la main gauche un peu plus haut que ton épaule. Lève la main droite et vise une cible.	
<i>Expelliarmus</i>	Lève le bras droit un peu plus haut que ton épaule et maintiens la position pour charger le sort. Pour lancer le sort, fais un mouvement vers l'avant comme si tu lançais une balle.	
<i>Expulso</i>	Place ta main droite en travers de ta poitrine, puis balance le bras vers l'avant en direction de la cible, comme si tu faisais un revers au tennis.	
<i>Protego</i>	Tends les deux bras devant toi à hauteur d'épaule, comme si tu voulais pousser un gros rocher.	
Lancer une potion	Les bras le long du corps, lève la main gauche vers la cible, comme si tu lançais une balle.	

XBOX LIVE

Xbox LIVE® est le service de jeux et de loisirs en ligne pour la Xbox 360®. Pour y accéder gratuitement, il vous suffit de connecter votre console à votre ligne Internet haut débit. Vous pourrez ainsi profiter de démos de jeux gratuites et accéder instantanément à des films en HD (vendus séparément). Et grâce à KINECT, un simple geste de la main suffit à contrôler vos films en HD. Passez à un abonnement Xbox LIVE Gold pour jouer en ligne avec vos amis dans le monde entier et bénéficier de nombreux autres avantages. Xbox LIVE est votre sésame vers une foule de jeux, de loisirs et de plaisirs. Pour plus d'informations, rendez-vous sur www.xbox.com/live.

CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE.

Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

EA PEUT ÉVENTUELLEMENT PROPOSER GRATUITEMENT DES MISES À JOUR ET/OU DU CONTENU ADDITIONNEL QUAND CES ÉLÉMENTS SERONT DISPONIBLES.

COMMENT OBTENIR DE L'AIDE SUR KINECT

POUR PLUS D'INFORMATIONS, RENDEZ-VOUS SUR **Xbox.com**

Pour obtenir plus d'informations sur KINECT (notamment des didacticiels), rendez-vous sur www.xbox.com/support.

TRUCS ET ASTUCES

- 💀 Les ennemis vaincus abandonnent souvent des objets pendant leur fuite.
- 💀 Essaie de choisir tes sorts et potions en fonction de la situation. Certains seront plus efficaces que d'autres sur des ennemis ou obstacles spécifiques.
- 💀 Tu peux régénérer ta santé, changer de sort et sélectionner des potions tout en restant à l'abri d'un *Protego*.
- 💀 Tu peux écouter Potterveille, l'émission de radio de Fred et George, à partir du menu pause.
- 💀 *Confundo* te permet d'embrouiller l'esprit de tes ennemis, ce qui les pousse à s'attaquer entre eux et peut retourner la situation en ta faveur.
- 💀 La potion Felix Felicis est très rare, mais elle avantage prodigieusement son utilisateur lors des combats. En buvant cette potion, Harry lance ses sorts avec une précision redoutable et il est très difficile pour ses ennemis de le toucher !



HARRY POTTER et tous les personnages et éléments qui y sont associés sont des marques commerciales et © de Warner Bros. Entertainment Inc.

Droits d'édition de Harry Potter : © JKR.

Le logo WB GAMES, le logo WBIE et le bouclier de WB :

™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s10)

Logiciel HARRY POTTER ET LES RELIQUES DE LA MORT™ – PREMIÈRE PARTIE

© 2010 Electronic Arts Inc.

EA et le logo EA sont des marques commerciales d'Electronic Arts Inc. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

EAF07607374MT



Le jeu en toute sécurité avec KINECT

Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous pour bouger librement lorsque vous jouez. En jouant avec KINECT, vous pouvez être amené à effectuer des mouvements très variés. Assurez-vous que vous ne risquez pas de heurter d'autres joueurs, ou personnes ou animaux de compagnie présents, ni de vous cogner à des meubles ou tout autre objet. Si vous vous tenez debout ou vous déplacez durant le jeu, vous devez disposer d'un bon appui.

Avant de jouer : Regardez dans toutes les directions (à droite, à gauche, devant, derrière, en bas et en haut) pour vous assurer de l'absence de tout objet que vous risqueriez de heurter ou sur lequel vous risqueriez de trébucher. Vérifiez que votre zone de jeu est suffisamment éloignée de toute fenêtre, tout mur, escalier, etc. Assurez-vous également qu'il n'y a rien sur lequel vous risqueriez de trébucher : jouets, meubles, tapis glissants, enfants, animaux de compagnie, etc. Si nécessaire, écartez les objets ou éloignez les personnes de la zone de jeu. N'oubliez pas de regarder au-dessus de vous pour vérifier qu'aucun luminaire, ventilateur ni aucune autre suspension ne risque de vous gêner.

Durant le jeu : Tenez-vous suffisamment éloigné du téléviseur afin d'éviter tout contact. Tenez-vous également à bonne distance des autres joueurs, personnes ou animaux de compagnie présents. Cette distance pouvant varier selon les jeux, tenez compte de la manière dont vous jouez pour déterminer la distance nécessaire. Soyez toujours attentifs aux objets et personnes que vous risquez de heurter, car des personnes ou des objets peuvent entrer dans votre zone de jeu pendant que vous jouez. Vous devez donc observer constamment votre environnement.

Assurez-vous que vous disposez toujours d'un bon appui lorsque vous jouez. Jouez sur un sol bien plan offrant suffisamment d'adhérence pour le jeu et veillez à être chaussés de manière adaptée (pas de talons hauts, ni de sandales, etc.) ou pieds nus si nécessaire.

Avant d'autoriser des enfants à utiliser KINECT : Déterminez la manière dont chaque enfant peut utiliser KINECT, notamment s'il doit être surveillé durant ces activités. Si vous autorisez des enfants à utiliser KINECT sans surveillance, veillez à leur expliquer toutes les informations et instructions relatives à la sécurité et la santé. Assurez-vous que **les enfants jouent avec KINECT de manière sûre** et savent utiliser correctement le système.

Pour éviter la fatigue oculaire due à l'éblouissement : Placez-vous à une distance confortable du moniteur ou du téléviseur et du capteur KINECT. Détournez votre moniteur ou téléviseur et le capteur KINECT des sources de lumière éblouissantes, ou utilisez des rideaux pour contrôler l'intensité de lumière. Choisissez une lumière naturelle douce qui réduit au maximum l'éblouissement et la fatigue oculaire et améliore le contraste et la clarté. Réglez la luminosité et le contraste de l'écran du moniteur ou du téléviseur.

Ne vous surmenez pas. Jouer avec KINECT peut impliquer une activité physique intense et variée. Avant d'utiliser KINECT, consultez votre médecin pour connaître votre état de santé et vérifier que vous êtes exempt de toute condition ou affection physique susceptible de constituer une contre-indication à la pratique d'activités physiques particulières (notamment grossesse, affection cardiaque ou respiratoire, problèmes de dos, d'articulations, hypertension ou tout problème relatif à la pratique d'un exercice physique). Consultez votre médecin avant la pratique de toute activité physique régulière ou programme de remise en forme incluant KINECT. Ne jouez pas sous l'influence de drogues ou d'alcool et assurez-vous que vos capacités d'équilibre et de maîtrise physique sont suffisantes pour accomplir tous les mouvements nécessités par le jeu.

Arrêtez et reposez-vous si vous sentez vos muscles, vos articulations ou vos yeux se fatiguer ou devenir douloureux. En cas de sensation de fatigue excessive, de nausée, d'essoufflement, d'oppression thoracique, de vertiges, de gêne ou de douleur, ARRÉTEZ IMMÉDIATEMENT DE JOUER et consultez un médecin.

Pour plus d'informations, consultez le Guide des bonnes pratiques de jeu disponible sur www.xbox.com.